Woensdag 6-11

10:30

Gesprek met Rene over het 1ste level design en het hergebruik van dingen uit het vorige project.

Woensdag 13-11

11:30

Gesprek met Rene over het 2de level design en de vijand

Woensdag 20-10

9:30

Gesprek met Rene over het playtesten, de optimalisatie en de manier van inleveren.